

ALDEAMAYOR RYDER-2019

Reglamento

1.- Formula de competición:

- 1.1 Competición en formato **RYDER CUP** entre abonados del club de golf clasificados entre los 24 primeros puestos de la **ORDEN MERITO HANDICAP INDIVIDUAL 2019 a fecha 22 de septiembre de 2019**
- 1.2 Los **capitanes** de dicha competición se obtienen de los ganadores Hándicap y Absoluto de las Órdenes de Mérito del año anterior. En este primer año por lo tanto **Jose M^a Oriz de Pinedo y Rubén Calvo Sánchez**. Los capitanes, podrán ser jugadores también si se encuentran clasificados según el punto 1.1
Así mismo se sorteará el equipo de pertenencia de los dos profesionales del club (Oscar Sierra y Diego Garrido) en cada uno de los equipos.
- 1.3 Los capitanes en reunión fijada por el Comité de Competición, y por sorteo inicial conformaran sus equipos de la siguiente forma:
- 1º Se establecen los 24 mejores clasificados en la Orden de Mérito a la fecha indicada arriba.
2º En caso de los capitanes estén en ese listado se sacan del mismo.
3º Se ordena el listado de jugadores por hándicap exacto directo.
4º Se conforman los equipos:
- EQUIPO ALDEAMAYOR PAR**, formado por los 12 mejores clasificados en puesto par en el listado obtenido.
EQUIPO ALDEAMAYOR IMPAR, formado por los 12 mejores clasificados en puesto impar en el listado obtenido.
- 5º Para el enfrentamiento por parejas, los capitanes realizaran las mismas a su libre elección.
- 1.4 Modalidad de competición: MATCH PLAY SCRATCH
- 1.5 Enfrentamientos: SABADO POR LA MAÑANA 3 PARTIDOS PAREJAS FOURBALL TEE 10
SABADO POR LA MAÑANA 3 PARTIDOS PAREJAS FOURSOME TEE 1
- Las parejas elegidas por los capitanes, se ordenarán por suma de hándicap, de forma que las 3 parejas de suma más bajo conformen los enfrentamientos foursome, y las 3 parejas de hándicap más alto los enfrentamientos fourball.
- DOMINGO POR LA MAÑANA 13 PARTIDOS INDIVIDUALES,
comenzando por el enfrentamiento entre los profesionales.
- En caso de empate a puntos en la clasificación final. Los capitanes irán eligiendo jugadores para jugar el desempate, en el hoyo 18 consecutivamente hasta que uno de los dos equipos gane el hoyo
- 1.6 Las reglas de la competición son las del *Royal & Ancient Club of St Andrews* aceptadas por la RFEG.
- 1.7 **JUEGO LENTO** El Comité de Competición podrá, si lo juzga necesario, dictar una disposición de obligada aplicación relativa al ritmo de juego.



4. Premios

Los jugadores de ambos equipos recibirán un polo conmemorativo del evento.

El **Equipo ganador final**, obtendrá trofeo de recuerdo.

El **Equipo subcampeón**, obtendrá trofeo de recuerdo.

Al terminar el enfrentamiento realizaremos una comida con los miembros de ambos equipos para celebrar el mismo y entregar los trofeos.

Cualquier incidencia que pudiera surgir y no estuviera recogida en el presente reglamento será dilucidada por el Comité de Competición del Club.